

ユーザーズ

マニュアル

USER'S MANUAL

コ ン ト ラ

魂斗羅

© KONAMI 1989

新1080カートリッジ

コナミの
SRAM
対応

S·C·C

MEGA ROM

MSX2

VRAM 64KB以上

RC762

ストーリー STORY

西暦2633年、地球上は科学技術の進歩により、自然と科学がうまく調和した平和な世界へと姿を変えていた。

しかし、その裏側では、誰も予期せぬ異変が起っていた。

西暦2631年の事……。

最新鋭自動防御システムを装備した地球海兵隊司令部のレーダーが地球に異常接近しつつある小型の隕石をキャッチした。間もなく隕石はニュージーランド沖合北東20km地点のガルガ諸島に墜落したが、行方不明となった。

地球海兵隊司令部は、極秘に調査を続けるうちに、それが異星侵略者であり、人類滅亡計画開始の予告であった事を解明した。

その恐ろしい事実を知らされると共に、異星侵略者殲滅の任務命令を受けた「魂斗罗」は、すでに要塞島と化しているガルガ諸島の内部へと向かった。

魂斗羅とは、熱き斗魂を生まれながらに持った、
 ゲリラ戦術の達人に与えられる呼名である……。

もくじ

ストーリー	P2
もくじ	P3
遊び方	P4
操作方法	P5
画面説明	P6
パワーアイテム	P7
敵の要塞島	P8
エリアの紹介	P9
敵のプロフィール	P12
魂斗羅の武器	P14
新10倍について	P16
SOCCについて	P18
注意事項	P19



あそびかた
遊び方

けいこく エイリアンせつきん
 <<< 警告、異星侵略者接近! >>>

- ◆地球侵略をたくらむ「異星侵略者」の要塞島に潜入し、破壊する事が君の任務だ!
- ◆敵の基地にあるセンサーを破壊する事がポイント。パワーアイテムを有効に使いこなし、敵地へと進め!
- ◆各AREAの最終センサーを破壊できればステージクリアだ!

1. このゲームは1人用です。
2. キーボード、ジョイスティックのどちらでも使用できます。
3. **MSX2**又は**MSX2+**本体のスロットにカートリッジを差し込みます。
 (新10倍カートリッジを併用する場合は、必ず**スロット1**に“魂斗罗”、**スロット2**に“新10倍”のカートリッジを差し込んで下さい。16ページを参照。)
4. 電源を入れるとタイトル画面が表示されます。この間にスペース・キーを押すとゲームが始まります。
5. ゲーム中、一時停止させたい時は[F1]キーを押すと“PAUSE”と表示され、ポーズ機能がかかります。
 もう一度押すとゲームは再開されます。

そう ほう ほう ほう 操 作 方 法

●キーボード、又はジョイスティックで操作します。

キーボード (ジョイスティック)	スペース・キー (トリガーA)	[N]キー又は[M]キー (トリガーB)
▲上 動かない	真上に発砲	真上にジャンプ
▲上+▶右 右に動く	右斜め上45°に発砲	右上にジャンプ
▶右 右に動く	右に発砲	右上にジャンプ
▼下+▶右 右に動く	右斜め下45°に発砲	右上にジャンプ
▼下 伏せる	左又は右に発砲	下に降りる
▼下+◀左 左に動く	左斜め下45°に発砲	左上にジャンプ
◀左 左に動く	左に発砲	左上にジャンプ
▲上+◀左 左に動く	左斜め上45°に発砲	左上にジャンプ
	右又は左に発砲	真上にジャンプ

※水中では ▼下 は使用しません。

▼下+スペース・キー(トリガーA)+[N]キー又は[M]キー(トリガーB)の操作を上手に使えば、ジャンプしながら真下に発砲できます。

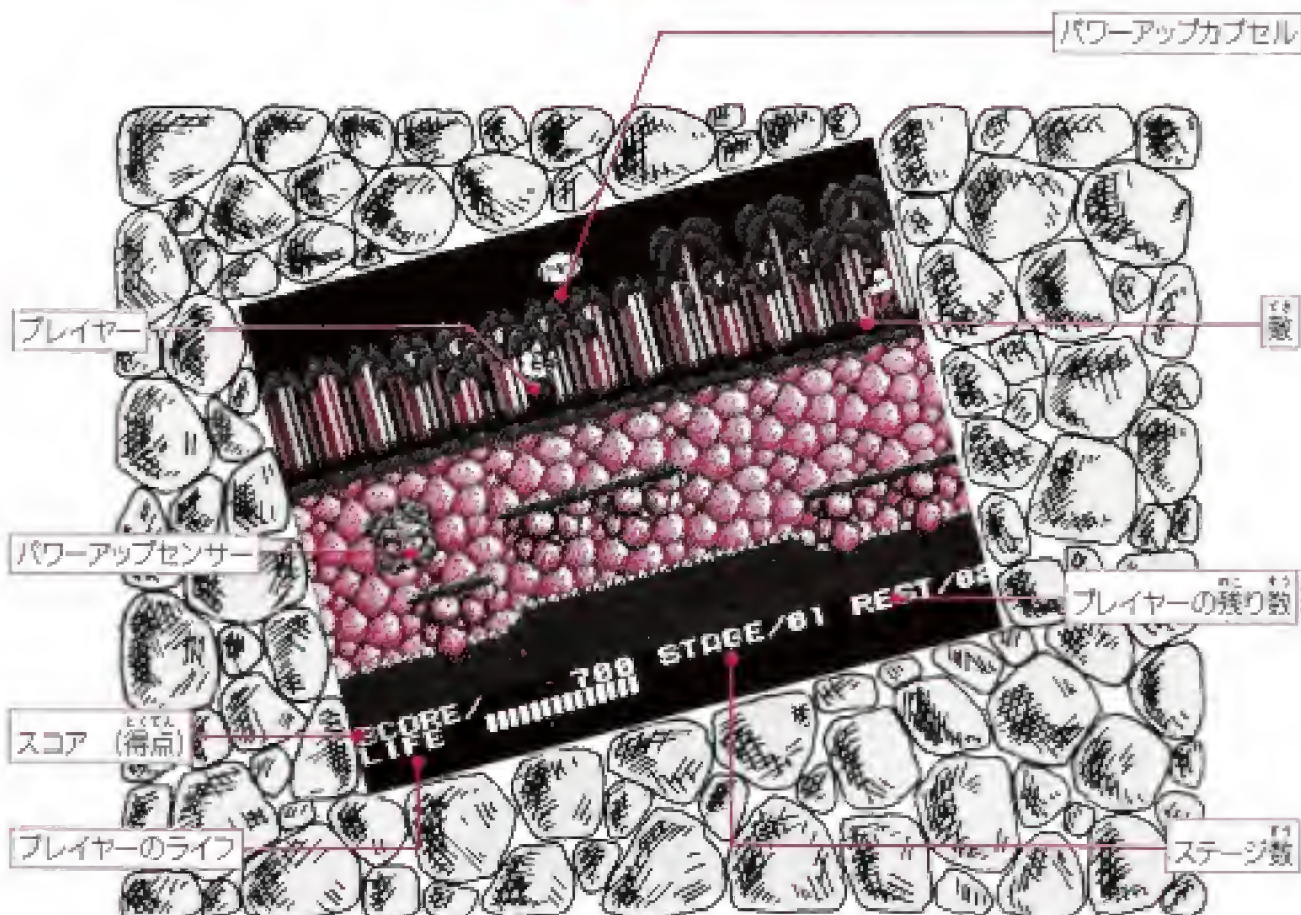
が め ん そう き ほう 3D画面での操作法

- ★ ▲上方向に押すと……前進します。
- ★ ◀左・▶右を押すと……それぞれの方向に横移動します。
- ★ ▼下方向に押すと……伏せることができます。

●各ステージ共にスペース・キー(トリガーA)で攻撃、[N]キー又は[M]キー(トリガーB)でジャンプします。

●3D画面では前方にのみ攻撃発砲します。

がめんせうめい 画面説明



- エリアによって画面の進行方向が、縦、横、3Dと切り替わります。
- 縦画面下方向、横、3D画面では、一度進むと後ろに戻る事はできません。
- ライフが無くなると、プレイヤーの残り数が一人減り、パワーアップや使用武器が初期状態に戻ります。
- 残り数が“0”になるとGAME OVERとなります。
- スコアが50,000点を超える毎にプレイヤーの残り数が一人増えます。

パワーアイテム

パワーアイテムはゲーム進行上の重要な武器となる。
有効に使いこなす事が勝利への鍵だ！



パワーレベル

ゲーム画面中に飛んでくるパワーアップカプセルを破壊すると、イーグルが飛び出します。プレイヤーがこれを取るとパワーアップができます。プレイヤーの走る速さとジャンプ力が増し、敵の攻撃に対する耐久力も上がります。



武器

画面中にあるパワーアップセンサーを破壊すると、パワーアップアイテムが飛び出します。これをプレイヤーが取ると画面左上にマルチウインドウが現れ、武器の選択ができます。キーボード(又はジョイスティック)の▲上▼下キーで武器を選び、□キー又は○キー(トリガーB)で決定します。決定すると自動的にゲーム再開となります。



- MACHINE GUN連射ガン
- REAR GUN前後射撃ガン
- LASER GUNレーザービームガン。貫通性がある。
- FIRE GUN回転火炎砲弾ガン。貫通性がある。
- NORMAL GUN通常装備ガン

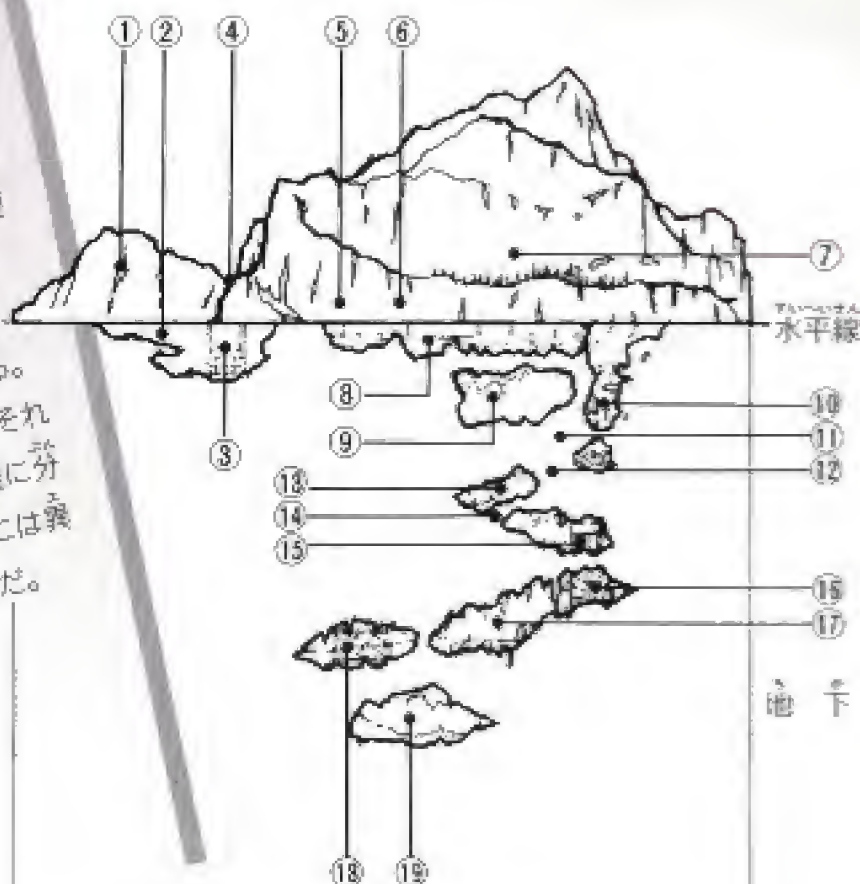
【注意1】 パワーレベル及び武器は、プレイヤーがアウトになる毎に初期設定にもどります。

【注意2】 3Dエリアで使用できる武器はMACHINE GUNとNORMAL GUNだけになります。他の武器を装備している場合は3Dエリア内では一時的にMACHINE GUNになります。

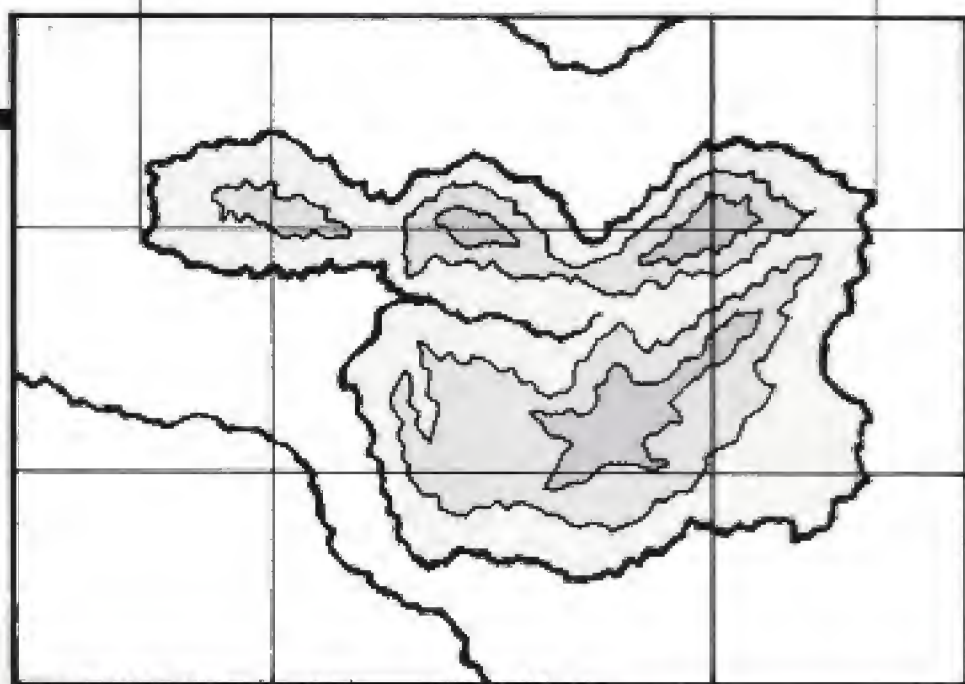
【注意3】 マルチウインドウの武器の種類は、エリアが進むにつれて増えます。

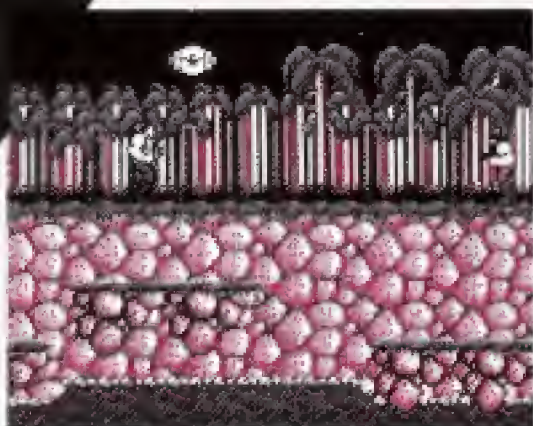
てき よう さい とう これが敵の要塞島だ！

ニュージーランド沖合北東20km
 地点に浮かぶガルガ諸島。いく
 つかの小さな島々からなる諸島
 である。その一つの島が敵の要
 塞と化した。
 地上には数々の砲台を設置し、
 完全防衛体制がとられている。
 要塞は地底深くまで続き、それ
 はまるで蟻の巣の様に複雑に分
 岐している。その最下部には異
 常侵略者が潜んでいるのだ。

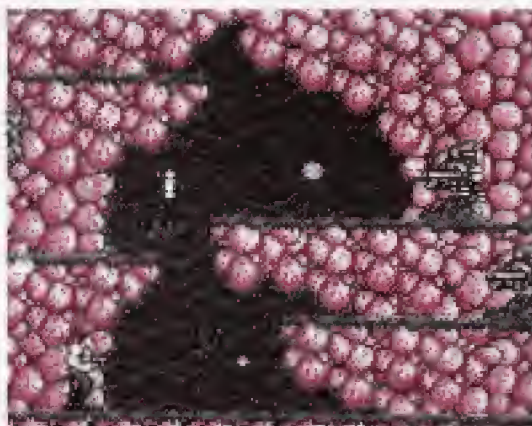


ガルガ諸島





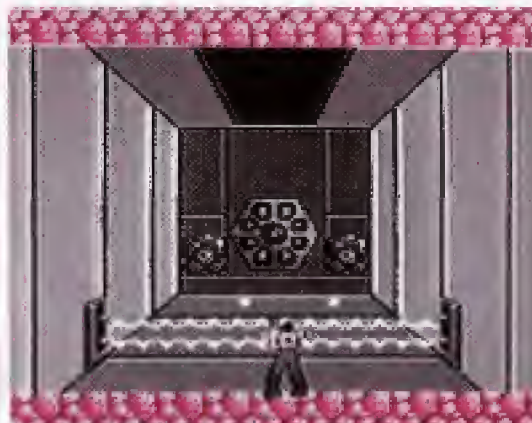
1 ASPHALT JUNGLE
(あつたいみづりん
(熱帯密林))



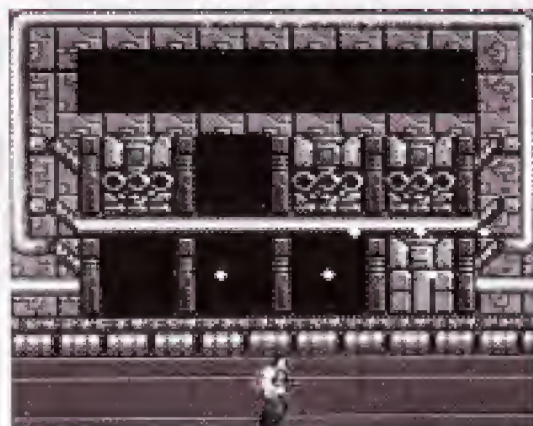
4 HELL FALL
(じごくのなま
(地獄の湯))



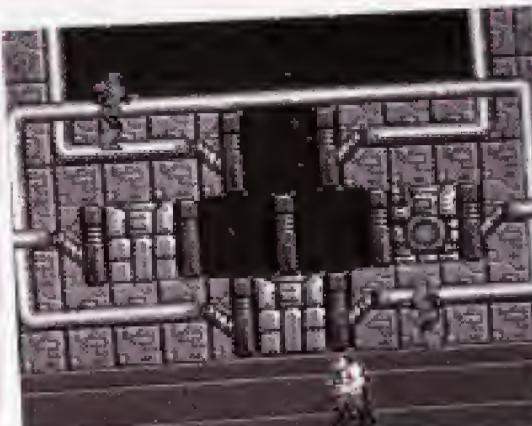
2 1ST UNDERPASS
(いゝかづろ
(第1地下通路))



5 2ND UNDERPASS
(いゝかづろ
(第2地下通路))



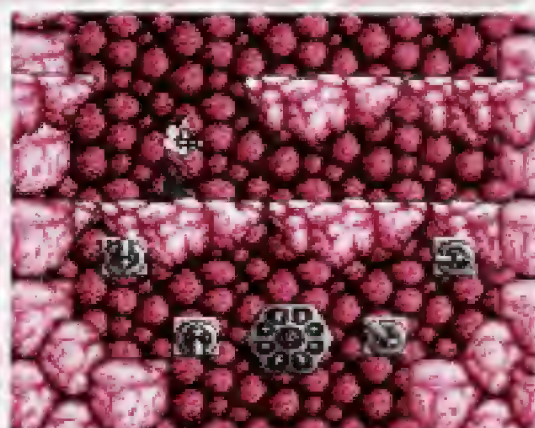
3 HOMICIDE CENSOR No.1
(ころしん
(殺人センサーNo.1))



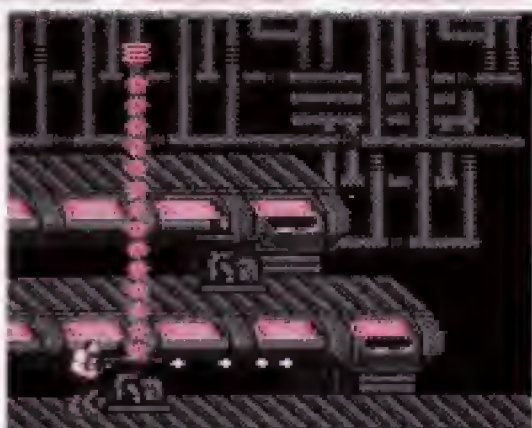
6 HOMICIDE CENSOR No.2
(ころしん
(殺人センサーNo.2))



7 TUNDRA AREA
(ツンドラ地帯)



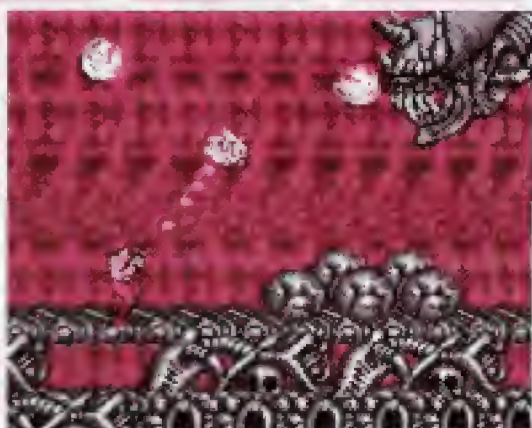
10 CAVERN
(洞窟)



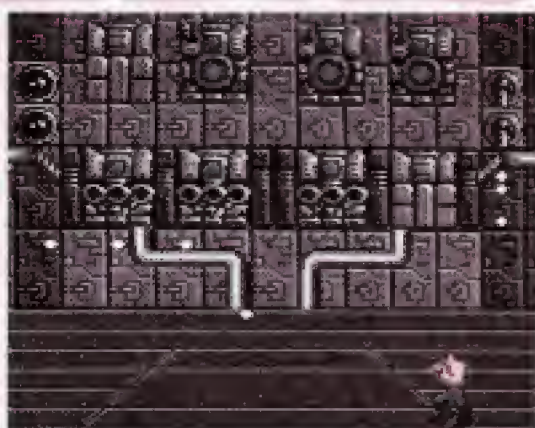
8 ENERGY ZONE
(エネルギーゾーン)



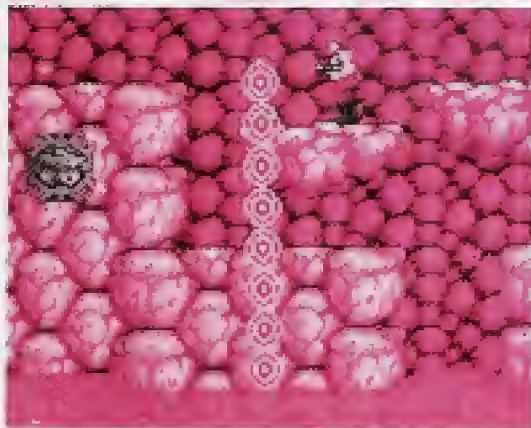
11 1ST UNDER MAZE
(第1地下迷路)



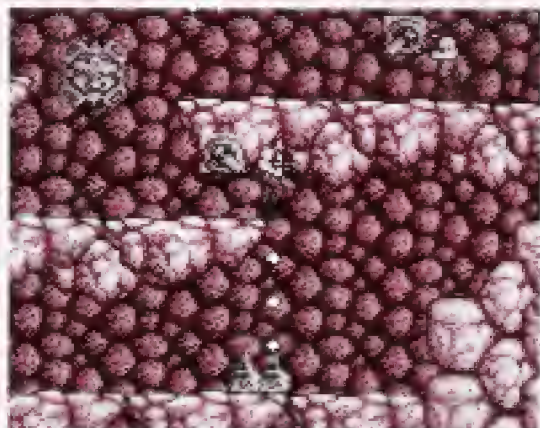
9 ALIEN ZONE
(異星人ゾーン)



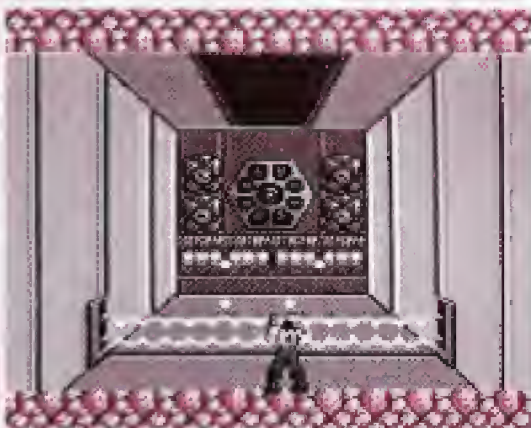
12 HOMICIDE SENSOR No.3
(殺人センサーNo.3)



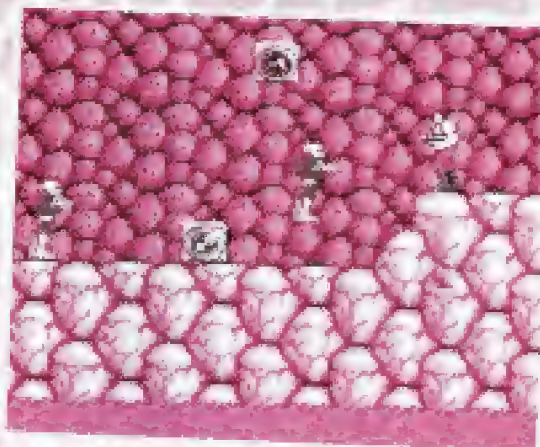
13 MAGMA AREA
(マグマ地帯)



16 UNDERGROUND FALL
(地下の滝)



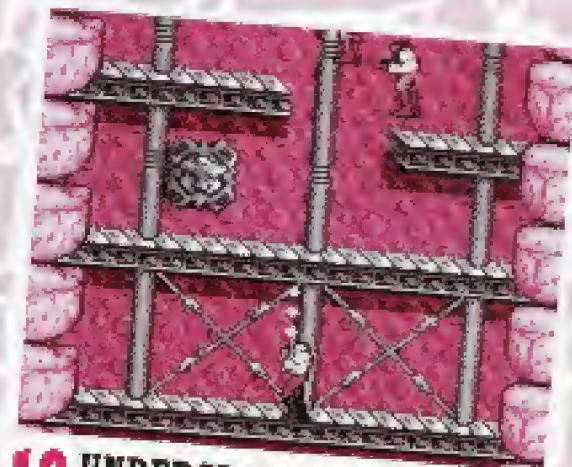
14 2ND UNDER MAZE
(第2地下迷路)



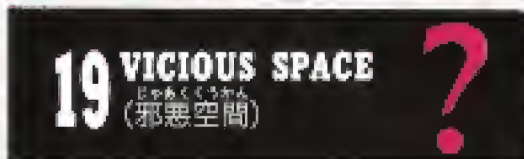
17 MAGMA AREA
(マグマ地帯)



15 HOMICIDE SENSOR No.4
(殺人センサーNo.4)

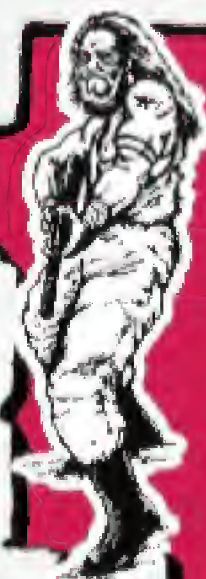


18 UNDERGROUND FORTRESS
(地下要塞)



19 VICIOUS SPACE
(邪悪空間)

そうぞう ぜっ
想像を絶する 敵プロフィール
エイリアン
異星侵略者パワー!



地底原兵

ガルガ諸島奥地に旧時代より生存した地球人がレッドファルコンの手にかかり、地底の奥底に追いやられた。そのほとんどが殺害されたが、一部が下等兵士として変えられたもの。要塞各地に配備されている。



高速反重力

ホバークルタフ



戦術飛行船に乗りこみ、空中より飛来攻撃をかけてくる。レッドファルコンの空戦部隊。ホバークルタフは攻撃能力をもつ。

突撃抜刀兵ネクロイド



突撃水兵アクバー

水中に姿をひそめ、分散砲弾で広範囲に攻撃をしかけてくる。



重装甲掃射車ドラグ

攻撃戦闘車。外装が超硬質素材でできている為、むやみに攻撃するだけではびくともしない。



装甲歩兵ランゲル

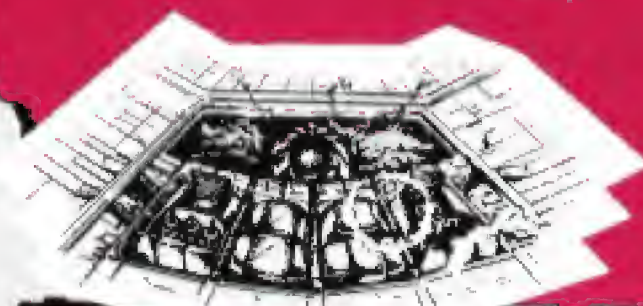
地下通路に配備され、進入者を感知すると攻撃体制をとる。



破壊兵器

ボムリンガー

内蔵センサーが進入者の動きに反応し、追従する、頭脳型センサー攻撃破壊装置。



独炎眼ガルマ・キルマ

エリアの殺人センサーを制御する頭脳生命体。中心より放炎する。



兜鬼巨神兵
ゴルデア

メカニックアンドロイドか、
生命体なのかは不明。巨大な
身体は硬質甲材でおおわれて
いる。



分幻鬼ゴドムガー

第1エリアの殺人センサーを
制御する頭脳生命体。分身し
目をまどわす。



鬼頭獣バンドル

エイリアン地帯に浮遊する攻
撃性の強い生物。その外観は
単虫の種であるが口には鋭い
歯をもつ。



天王鬼龍神ジャバ

長い首を持ち、口からバンドルを
吐き出す。第1エリア中央で進入
を阻止しようとする。



把妖虫バックカー

“エグロン”と呼ばれる妖卵から
生まれる強暴な異星虫。



超猛獣ワダ

藍菌に寄生している為、動き
は少ないが油断をしていると
毒性のある“ゲル”を吐き出し
てくる。



毒々虫ゲル



地球を狙う……、
ヤツらは“レッドファルコン”
と名乗った!!

宇宙のどこに存在する生命体か、正
体は一切不明であるが、地球上では極
めて人間に近い姿で活動。自ら“レッド
ファルコン”と称して人類の生命を脅
かす。

コントラ
魂斗羅
の武器



マシンガン
MACHINE GUN

- M-1500A
- 9mmケースレス徹甲弾使用
- オペレーション/ガス圧利用
- 射撃モード/フル・オートマチック連射性有
- 有効戦闘距離500m

ノーマルガン
NORMAL GUN

- M-1601S 狙撃銃
- 9mmケースレス徹甲弾使用
- オペレーション/電動&手動
- 射撃モード/セミ・オートマチック
- 有効射程距離2000m

全体は特殊プラスチックで保護された
シンプルなデザインとなっており、対
熱線感知に対しても有効である。

REA
GUN

レーザーガン LASER GUN

- M-8600L レーザービームガン
- 有効戦闘距離1000m
- 使用レーザー 極秘

1回の照射時間が長く、貫通性が高い。また、可視レーザーの着弾ポイントが明瞭である。無反動で操作性が良い。



リアーガン REAR GUN

- M-1700R
- 9mmケースレス徹甲弾使用
- オペレーション/電動&手動
- 射撃モード/セミ・オートマチック
- 有効戦闘距離500m×2

正反対方向にも発砲する。環境に応じて利用すれば有効な武器となる。

ファイアガン FIRE GUN

- M-4200F 回転ロケットガン
 - 16mm回転ロケット焼夷徹甲弾使用
- スクリー運動を弾自身が行うので相手に弾道が読まれにくい。貫通性が高い。



「コナミの新10倍カートリッジ(RC755)」 の対応について

セーブの方法

1. 電源を入れる前にカートリッジをスロットにセットします。
2. ゲームの途中、セーブしたいところで[F1]キーを押してポーズをかけます。
3. ポーズ音が鳴り終わってから[F2]キーを押します。一瞬のうちにセーブが完了し、画面中央に“SAVE COMPLETED”と表示されます。
4. ゲームを続ける時は[F1]キーを押します。
5. ゲームをやめる時は、MSX本体の電源を切ってからカートリッジを抜いて下さい。

【注意1】

コナミのSRAM(新10倍)にセーブする時は、あらかじめフォーマットしておく必要があります。詳しい方法は「新10倍」の取扱説明書を参照して下さい。

【注意2】

セーブ、ロード共、ポーズがかけられない状態(デモ中、プレイヤーアウト時、クリア時等)では行えません。

コナミの新10倍カートリッジを併用する場合、次の点に注意して下さい。

1. 「SRAMバックアップ機能」にのみ対応しています。
2. 必ず、スロット1に「魂斗羅」のカートリッジ、スロット2に「新10倍」のカートリッジを差して使用して下さい。

ロードの方法

1. 「セーブの方法①」と同じように、電源を入れる前にカートリッジをセットします。
2. ゲーム音楽が鳴りだしたら [F1] キーを押してポーズをかけ、ポーズ音の後に [□] キーを押します。画面中央に“LOAD COMPLETED”と表示されればロード完了です。
3. 再び [F1] キーを押すとセーブした場所から、セーブした時と同じ状態(ライフ、残り数、得点、武器)でゲームがスタートします。
4. ロードは、ゲーム中でポーズがかけられる所であればどこでも2~3の方法で実行できます。

【注意3】

3D画面でSRAMにセーブした場合、ロードするとそのエリアの最初からゲームスタートになります。3Dエリアの途中はセーブできません。

SCCについて

SCCは、MSXおよびアーケード用に開発されたウェーブ音源LSIです。

- ①5つの出力ポートを持ち、MSX音源(PSG)と同時に使用することで全8音ポリフォニック出力が実現します。
- ②自由に波形を設定するための波形合成データRAMを内蔵し、ゲームに適した波形が自由に作成できる驚異のウェーブ音源LSIです。
- ③PSGやFM音源では得られない独特な音色の再生が可能です。

この「魂斗罗」はSCCを搭載していますので、コナミ独自のゲームサウンドでゲームを楽しんでいただけます。



MSXハードによっては、MSX音源(PSG)及びSCCの音のバランスが悪くなる事がありますが、ゲームの進行に影響はありません。

魂斗羅

© KONAMI 1989

注意事項およびお願い

1. 落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
2. PC702は、**MSX**2 及び **MSX**2+ 規格のパーソナルコンピュータにてご使用いただけます。
3. カートリッジを着脱するときは必ず本体電源をOFFにして下さい。
4. 精密機器ですから絶対分解しないで下さい。
5. 長時間にわたりゲームをするときは、1時間ごとに10～20分の休憩をしましょう。
6. この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社に許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの全部または一部を複製することを禁じます。
7. 商品は慎重に検査し、万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記のコナミ営業部 **MSX** 係にご連絡下さい。

関東地区：〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL 03-264-5678

関西地区：〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL 06-334-0335

なお、商品を直接お送りいただく前に必ず電話等でご連絡下さるようお願いいたします。

MSX は株式会社アスキーの登録商標です。

Contra



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678代
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335代

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000	【関西地区】大阪 06(334)0399
【東北地区】青森 0177(22)5731	【四国地区】松山 0899(33)3399
秋田 0188(24)7000	【九州地区】福岡 092(715)8200
【関東地区】東京 03(252)9110	大牟田 0944(55)4444
【北陸地区】新潟 025(229)1141	鹿児島 0994(72)0606